

REGULAMIN RODZINNEJ GRY MIEJSKIEJ „GDZIE JEST KANGUR?”

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem gry jest blog podróżniczy globtroterek.com, Miejska Biblioteka Publiczna we Wrocławiu – filia nr 57 Biblioteka Turystyczna i Filia nr 58 Mediateka.
2. Gra odbywa się w ramach Wrocławskiego Festiwalu Podróżniczego „Równoleżnik Zero”.
3. Gra przeprowadzona zostanie dnia 8 kwietnia 2017 roku w centrum Wrocławia w godzinach 11.00 – 14.00
4. Gra skierowana jest do dzieci w wieku 3 - 12 lat i ich rodziców.
5. Liczba uczestników jest ograniczona i może wziąć w niej udział max. 30 Drużyn.
6. Udział w grze jest bezpłatny.
7. Gra odbywa się w ruchu miejskim. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo członków Drużyn.
8. Podczas gry zabronione jest korzystanie z internetu oraz komunikacja pomiędzy Drużynami.

§ 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. W grze biorą udział zgłoszone wcześniej rodzinne Drużyny. Drużyna musi składać się z minimum 2 osób, w tym co najmniej jednej osoby dorosłej. Drużyna może mieć maksymalnie 5 członków. Przynajmniej jednym członkiem Drużyny musi być dziecko w wieku 3 - 12 lat.
2. Zgłoszenia Drużyn można dokonać wyłącznie on-line poprzez przesłanie zgłoszenia na adres e-mail kontakt@globtroterek.com
3. Zgłoszenie musi zawierać: imiona i nazwiska wszystkich członków drużyny, wiek nieletnich członków drużyny, telefon do dorosłej osoby z drużyny oraz adres e-mail.
4. Zgłoszenia będą przyjmowane od 20 marca do 6 kwietnia 2017 (do końca dnia) lub do wyczerpania miejsc.
5. O zakwalifikowaniu się Drużyny do gry decyduje kolejność zgłoszeń.
6. W Punkcie Obsługi Gry, w Filii nr 58 Miejskiej Biblioteki Publicznej- Mediatece, pl. Teatralny 5, w dniu gry, w godzinach 11:00 – 11:15 zostaną rozdane drużynom materiały niezbędne do przeprowadzenia gry. Za materiały uznaje się mapę oraz kartę do gry, zawierającą klucz do zaszyfrowanych wiadomości.
7. Na karcie należy wpisać imiona i nazwiska wszystkich członków Drużyny.
8. Poprzez odbiór materiałów do gry członkowie Drużyn:
 - akceptują regulamin gry
 - wyrażają zgodę na przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych członków drużyny w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U. nr 133 poz. 883);
 - wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych zdjęć oraz relacji z gry.

§ 3. PRZEBIEG GRY

1. Zadaniem Drużyn jest wykonanie 7 zadań nadzorowanych przez animatorów.
2. Animatorzy to 7 osób, które z ramienia Organizatora przeprowadzają grę miejską.
3. Animatorzy znajdować się będą na terenie centrum Wrocławia.
4. Zadaniem Drużyn jest zlokalizowanie animatorów. Kolejność odwiedzin u animatorów jest dowolna.
5. Każdy animator ma dla Drużyny zadanie do wykonania. W wykonaniu zadania wymagane jest zaangażowanie całej Drużyny i obecność wszystkich zawodników. Na wykonanie zadania Drużyna ma ograniczony czas.

6. Poprawne wykonanie zadania skutkuje wręczeniem Drużynie części zaszyfrowanej wiadomości.

7. W przypadku, gdy u danego animatora na wykonanie zadania oczekują inne Drużyny, decyzja o pozostaniu w kolejce lub przejściu do następnego animatora leży wyłącznie w gestii Drużyny.

8. Celem gry jest odszyfrowanie całej wiadomości zawierającej informację o miejscu w którym schował się kangur i odnalezienie go.

9. Gra kończy się 8 kwietnia o godzinie 14:15. Zadania u animatorów można wykonywać do godziny 14:00.

§ 4. WYGRANA I NAGRODY

1. Każda Drużyna, która odnajdzie kangura otrzyma drobny upominek od organizatorów.

2. Nagrody nie podlegają wymianie na inne lub na ekwiwalent pieniężny.

3. Nagrody będą wręczone osobiście przez kangura w momencie odnalezienia go przez Drużynę.

§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Złamanie regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją.

2. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie www.globtroterek.com, www.biblioteka.wroc.pl/mediateka www.rownoleznikzero.pl. a także w Punkcie Obsługi Gry w dniu 08.04.2017 r.

3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.

4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.